Actividad Gestión de Empresa

Crea un proyecto en el que implementes, agrupándolas en dos paquetes, las clases del diagrama UML de la imagen.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

En la clase Empresa, inicializa el atributo listaEmpleados a una lista vacía en el constructor.

En la clase ejecutable, en el método main se mostrar al usuario un menú para:

* Añadir una empleado
* Mostrar datos de la empresa junto con el total de salarios
* Salir de la aplicación

Para cada empleado que se quiera añadir, se deberá solicitar si es de Producción o de Distribución, y en función de la respuesta se solicitarán los datos que correspondan.